

Règlement du trophée SDM

Le principe

Parallèlement au challenge, l'association vous propose de participer au Trophée SDM qui se déroule sur six rencontres.

Les dates retenues pour le Trophée sont connues en début d'année.

On comptabilise les points stableford obtenus par chaque joueur lors de ces rencontres.

Le classement

Le classement se fait en brut et en net.

Pour établir le classement final on ne tiendra compte que des quatre meilleurs scores obtenus par chaque joueur. Vous n'êtes donc pas obligé de participer à toutes les rencontres.

Les récompenses

Les trois premiers joueurs de chaque classement, en brut et en net, sont récompensés en fin d'année.

Cependant un joueur classé dans les trois premiers en brut et en net ne peut prétendre qu'à un seul lot. Les classements définitifs tiendront compte des éventuels doublons. Le brut prime sur le net.

Cas particuliers

- En cas d'égalité sur les 4 meilleurs scores obtenus par deux ou plusieurs joueurs, c'est le 5e meilleur score qui permettra le départage et si besoin on tiendra compte du 6e meilleur score. Si un des joueurs n'a participé que 4 fois, son 5e score étant considéré comme égal à zéro, il sera automatiquement classé derrière un joueur qui a joué 5 fois.
- Si deux ou plusieurs joueurs n'ayant participé qu'à 4 épreuves ont le même nombre de points, c'est le 4e meilleur score qui prime, puis si nécessaire le 3e.

Exemple

Joueur	Scores	Total	4e meilleur score
Joueur A	32 – 33 – 34 – 35	134	32
Joueur B	32 – 37 – 30 – 35	134	30

Le 4e meilleur score est de 32 pour le joueur A et de 30 pour le joueur B. C'est le joueur A qui sera classé devant le joueur B.